

# JIGCRAFT

デカッパい冒険に、飛び込め

▶ インターンシップ説明会



株式  
会社

コシカワデンテツ

# “デカツく”楽しいモノづくりの 冒険が、今始まる

“デカイ” 製品を “カタい・ツヨい” 鉄板を使って  
モノづくりをしている“デカツい”会社です

そんな“デカツいモノづくり”を支えるのは  
メーカーや技術者・お客様の中心に立ち  
安全・品質・効率化をマネジメントをする「エキスパート」の存在です。

この「JIGCRAFT」はただ学ぶだけではない  
「プロのモノづくりの現場」を体験していただく  
“実践型有給インターンシップ”です。

JIGCRAFTを通じて「デカツイモノづくり」の楽しさを知り  
キミの「モノづくりへの情熱」を、プロの現場で発揮してほしい。

**JIGCRAFTで“モノづくりエキスパート”への  
一歩を踏み出そう**

# 1. クシベウィンテックについて

## 会社概要

創業 1943年11月（現在83期目）  
資本金 9,800万円  
代表者 櫛部 晃博（3代目 現在45歳）  
従業員数 349名（2026年 4月）  
売上高 109億円（2025年 8月期）  
主要取引先 KOMATSU・日本ニューマチック工業(株)  
ミノツ鉄工・コベルコ建機



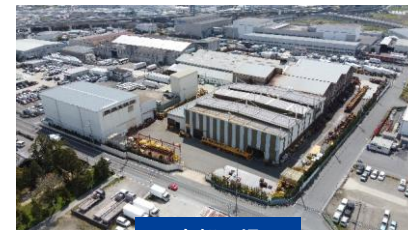
本社工場



上麻工場



野尻工場



京都工場

|                      | 敷地面積<br>Plottage | 工場面積<br>Factory area | 事務所面積<br>Office area | 建物面積<br>Building area |
|----------------------|------------------|----------------------|----------------------|-----------------------|
| 本社 Head Office       | 20,103㎡          | 7,290㎡               | 1,206㎡               | 8,496㎡                |
| 上麻工場 Kamiasa Factory | 29,091㎡          | 4,115㎡               | 303㎡                 | 4,418㎡                |
| 京都工場 Kyoto Factory   | 22,030㎡          | 8,580㎡               | 436㎡                 | 9,016㎡                |
| 野尻工場 Nojiri Factory  | 3,892㎡           | 1,568㎡               | 354㎡                 | 1,922㎡                |
| 合計 Total             | 75,116㎡          | 21,553㎡              | 2,299㎡               | 23,852㎡               |

事業領域

# 機械部品製造



鉱山機械



浚渫機械



解体機械

様々なメーカーを  
クシベウィンテックが支えています

# 1.クシベウィンテックについて

## クシベウィンテックの役割



**建設機械は現代社会を支える基盤です**

“デカツイ”とは



# デカい カタい ツヨい



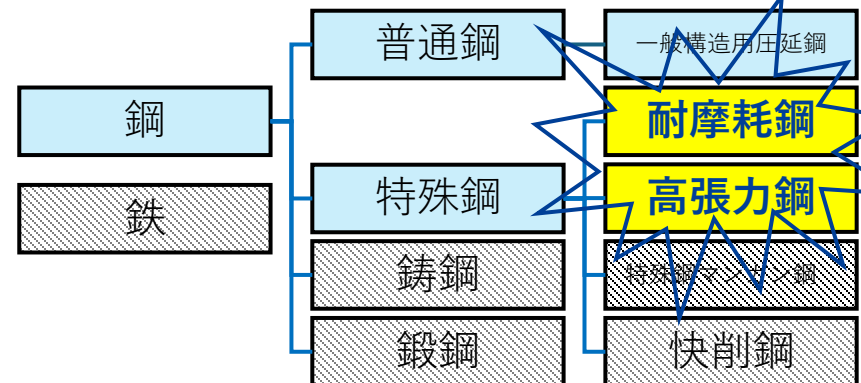
荷台面積

# 120

(8m × 15m)

平方メートル

＼使用量 日本トップクラス／  
**普通鋼の約5倍のカタさ！**  
カタくて摩擦にツヨい「特殊鋼」



高張力鋼：引張・圧縮に強い、軽量化に貢献  
耐摩耗鋼：摩擦に強く、製品寿命を延命

**加工が難しい：高度な技術とノウハウが必要**

## クシベウィンテックの強み

高品質・低コスト・迅速対応



切断

プレス



溶接

機械

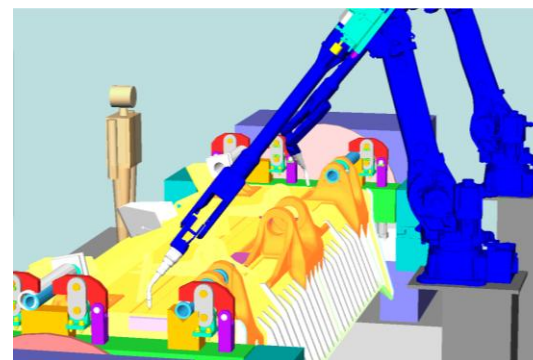


塗装

組立



大がかりな溶接は  
ロボットも導入し  
対応しています



ロボットはPCで  
プログラミングを  
組み、現場にて  
実際操作をします

自動で溶接をするロボット、3D解析を用いた効率的な  
機械加工など従来の技術に加え、最新技術を取り入れ  
高能率な加工を行っています

**大型品・特殊鋼に特化した  
自社一貫の生産体制を構築、高い生産性を実現**

## 会社の特徴

### ■働きやすさ

- ・年間休日：113日／125日を選択可能
- ・有休が取得しやすい環境（12.8日/年）
- ・育児休業・復帰支援制度あり
- ・退職金・企業年金など福利厚生充実  
（確定給付企業年金・中退共・企業年金基金）
- ・異動を伴う転勤なし



### ■成長環境

- ・新入社員研修（基礎からしっかり）
- ・外部研修・専門研修あり
- ・資格取得支援制度あり
- ・管理職向け研修も整備



**長く働ける環境と、成長し続けられる仕組みがあります**

## 募集要項（主要項目）

|      |                                         |          |                  |          |
|------|-----------------------------------------|----------|------------------|----------|
| 募集職種 | ○総合技術職（生産技術／製造管理） 募集2～3名                |          |                  |          |
| 応募資格 | 🎓 文理不問・全学部対象                            |          |                  |          |
| 勤務時間 | 🕒 8：00～17：00                            |          |                  |          |
| 勤務地  | 📍 京都府：生産技術<br>📍 香川県：製造管理                |          |                  |          |
| 基本給  | 大学院                                     | 262,000円 | 能開校(専門課程)・高専(本科) | 238,930円 |
|      | 大学・能開校(応用課程)・高専(専攻科)                    | 250,070円 | 短大・専門学校卒         | 233,810円 |
| 福利厚生 | 各種社会保険、借り上げ社宅制度、退職金制度など                 |          |                  |          |
| 休日休暇 | 土日完全週休2日制、年間休日選択制度（113日/125日）、その他各種休暇あり |          |                  |          |

## 2. インターンシップについて

### JIGCRAFTとは



JIGCRAFTとは、モノづくりに必要不可欠な装置である  
「治具（JIG）」の製造(CRAFT)を通じてモノづくりのキーパーソンである  
「製造管理職」「生産技術職」のリアルな仕事を体験していただく  
**実践型“有給”インターンシップ**です。

### 治具とは

#### ■ 定義

製造や加工の際に、部品や製品を  
固定・位置決めし、加工をガイドする  
補助工具

#### ■ 役割

- ・ 作業の簡素化（技能レス）
- ・ 生産性の向上（時間短縮・効率化）
- ・ 品質の安定（バラつき防止）
- ・ 作業の安定（誰でも同じ作業）

#### ■ 身近な例 & 効果

- ・ おにぎりの型
- ・ ケーキを均等に切る道具



✓ 作業がラクになる    ✓ 品質が安定する    ✓ 生産性が上がる

「生産技術職」 「製造管理職」とは

# お客様の想いをカタチにし、関係を築く“要”となる存在

お客様と製造現場をつなぐ“要”として見積り業務、工程設計  
図面・治具・設備の設計や製造業務のマネジメントなど技術で  
それぞれを幅広くサポートする。



### 生産技術職

メーカー仕様をもとに、生産に必要な図面の設計や治工具・設備の設計などを通じて作業効率の改善をサポートする。



### 製造管理職

作業員の安全、そして製品の品質や納期について円滑な製造現場の運営をソフト面ハード面を通じてマネジメントする。

### 生産技術職 — つくる方法を考える仕事 —

#### 要望確認



仕様や製品条件を  
確認し、品質  
納期・数量を整理

#### 工程設計



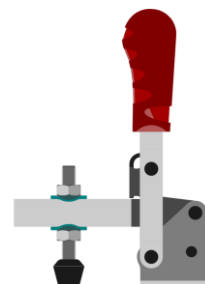
製品完成までの作業  
手順・加工方法  
組立順序を設計

#### 工数設定



作業時間・人員・  
設備負荷を算出し  
生産効率を最適化

#### 治具 設備設計



作業をしやすくする  
専用工具や設備を  
考案・改善

#### 現場改善 量産化



課題を改善し  
品質・安全  
生産性を高める

### 製品を効率よく作る方法を考える

#### 【やりがい】

- ・ 自分の考えた改善が現場で使われる
- ・ 生産性や品質の向上に直結する

#### 【活かせる能力】

- ・ 論理的思考力
- ・ 改善力
- ・ コミュニケーション力
- ・ 分析力

### 製造管理職 — 現場を動かす司令塔 —

#### 受注確認



内容・数量・納期を確認し、生産準備を開始

#### 工程管理



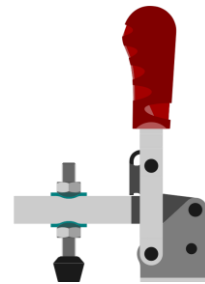
いつ・何をどこまで作るか日程と進捗を管理

#### 人員配置



作業量に応じて人員配置や役割分担を調整

#### 備品 設備管理及び改善



治具・資材設備を整え現場を支援

#### 品質 納期達成



安全・品質を守り納期通りに出荷へ導く

製造現場全体を管理し、スムーズに動かす

#### 【やりがい】

- ・ 自分の判断で現場全体が動く
- ・ チームで成果を出す達成感

#### 【活かせる能力】

- ・ 調整力
- ・ コミュニケーション力
- ・ 責任感
- ・ 判断力

### 3.プログラムの詳細について

#### プログラムの流れ

|                                                                                     | 日程/形式          | 内容                                          | 所要時間               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|---------------------------------------------|--------------------|
|    | クエスト1<br>【WEB】 | インターン概要                                     | 1時間                |
|    | クエスト2<br>【WEB】 | eラーニング 動画(約45min)<br>※自由にご視聴・課題実施可能なプログラムです | 3時間                |
|    | クエスト3<br>【対面】  | QCストーリー1                                    | 13:00-17:00<br>4時間 |
|    | クエスト4<br>【対面】  | QCストーリー2                                    | 13:00-17:00<br>4時間 |
|    |                | 最終審査                                        |                    |
|  | クエスト5<br>【対面】  | 最終フェーズ <b>※通過者のみ</b>                        | 13:00-17:00<br>4時間 |

※3日目・4日目は2日連続の来社での実施となります

※5日目の参加は受講時の姿勢、成果など総合的な判断で通過された方のみのご案内となります

## 開催スケジュール

## JIGCRAFT：クエスト3～4の開催日程

※3～4日目の日程は2日続けてご来社いただく日程となります

※1～2日目、5日目については個別で日程調整いたします

| 開催期間  | 開催日 ★                     | 京都 | 香川 | 応募締切 ◆ | 備考        |
|-------|---------------------------|----|----|--------|-----------|
| 第1クール | 7月27日-28日                 | ○  | ○  | 7月20日  | 京都・香川同時開催 |
| 第2クール | 8月3日-4日                   | ○  | ○  | 7月27日  | 京都・香川同時開催 |
| 第3クール | 8月10日-11日                 | ○  | ○  | 8月3日   | 京都・香川同時開催 |
| 第4クール | 8月17日-18日                 |    | ○  | 8月10日  | 香川開催のみ    |
|       | 8月20日-21日                 | ○  |    | 8月13日  | 京都開催のみ    |
| 第5クール | 開催日リクエスト方式<br>8月24日-9月22日 | ○  | ○  | 開催日5日前 | 日程調整の上、実施 |

★：実施時間は全日程13：00-17：00の4時間

◆：各応募締め切りは開催日の5営業日前

## 提出物について

### ■ プログラム

|                                                                                       | 日程/形式          | 内容       | 所要時間 |
|---------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------|------|
|  ①   | クエスト1<br>【WEB】 | インターン概要  | 1時間  |
|  ②   | クエスト2<br>【WEB】 | eラーニング   | 3時間  |
|  ③   | クエスト3<br>【対面】  | QCストーリー1 | 4時間  |
|  ④   | クエスト4<br>【対面】  | QCストーリー2 | 4時間  |
|  ⑤ |                | 最終審査     |      |
|  ⑥ | クエスト5<br>【対面】  | 最終フェーズ   | 4時間  |

### ■ 提出物

#### 提出物①：エントリーシート

マイナビMyCareerBoxによるエントリーシートを提出

#### 提出物②：事前課題シート

eラーニングの学習内容にそった課題シート

#### 提出物③：適性検査

Web上で回答する簡単な適性検査  
※選択式で20分程度の時間で回答可能

#### 得られる体験

01:技術者として必要な論理的思考メソッド

02:製作工数・生産工程のプランニング

03:課題の洗い出しと解決に向けたソリューション

04:CADを用いた実践的なオペレーション

05:成果のプレゼンテーション ※5日目のみ

## 報酬

インターンシップ受講完了時に参加報酬をお支払いいたします

## ■ プログラム

|                                                                                     | 日程/形式          | 内容       | 所要時間 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------|------|
|    | クエスト1<br>【WEB】 | インターン概要  | 1時間  |
|    | クエスト2<br>【WEB】 | eラーニング   | 3時間  |
|    | クエスト3<br>【対面】  | QCストーリー1 | 4時間  |
|   | クエスト4<br>【対面】  | QCストーリー2 | 4時間  |
|  |                | 最終審査     |      |
|  | クエスト5<br>【対面】  | 最終フェーズ   | 4時間  |

## ■ 参加報酬

- ・ 対象日程：クエスト 2～4
- ・ 対象時間：1 1 時間
- ・ 支払時期：クエスト 4 の終了時

## ■ 報酬額

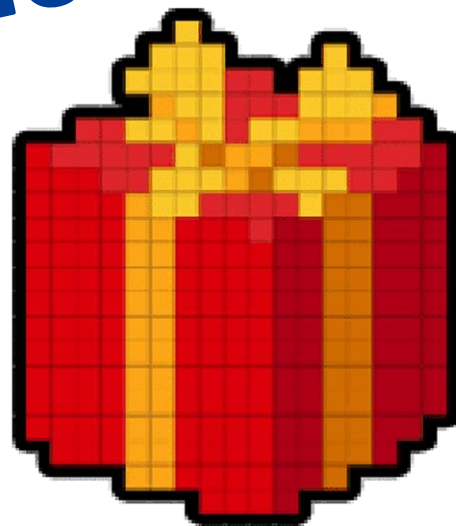
¥15,000



#### クリア特典

見事最終日までクリアの場合、

# Quest Clear!



## JIGCRAFT 受講証明書GET !

### 3.プログラムの詳細について

## 昨年のインターンシップの様子



**インターンシップ改善報告書**

株式会社クシベウィンテック 製造工場 1期 2期 3期 4期 5期 6期 7期 8期 9期 10期 11期 12期

1. 活動テーマ  
カギと位置決め改善活動

2. 活動目的  
カギと位置決め改善活動の推進

3. 活動内容  
カギと位置決め改善活動の推進

4. 活動成果  
カギと位置決め改善活動の推進

5. 活動評価  
カギと位置決め改善活動の推進

6. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

7. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

8. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

9. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

10. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

11. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

12. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

**インターンシップ改善報告書**

株式会社クシベウィンテック 製造工場 1期 2期 3期 4期 5期 6期 7期 8期 9期 10期 11期 12期

1. 活動テーマ  
カギと位置決め改善活動

2. 活動目的  
カギと位置決め改善活動の推進

3. 活動内容  
カギと位置決め改善活動の推進

4. 活動成果  
カギと位置決め改善活動の推進

5. 活動評価  
カギと位置決め改善活動の推進

6. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

7. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

8. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

9. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

10. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

11. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

12. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

**インターンシップ改善報告書**

株式会社クシベウィンテック 製造工場 1期 2期 3期 4期 5期 6期 7期 8期 9期 10期 11期 12期

1. 活動テーマ  
カギと位置決め改善活動

2. 活動目的  
カギと位置決め改善活動の推進

3. 活動内容  
カギと位置決め改善活動の推進

4. 活動成果  
カギと位置決め改善活動の推進

5. 活動評価  
カギと位置決め改善活動の推進

6. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

7. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

8. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

9. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

10. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

11. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

12. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

**インターンシップ改善報告書**

株式会社クシベウィンテック 製造工場 1期 2期 3期 4期 5期 6期 7期 8期 9期 10期 11期 12期

1. 活動テーマ  
カギと位置決め改善活動

2. 活動目的  
カギと位置決め改善活動の推進

3. 活動内容  
カギと位置決め改善活動の推進

4. 活動成果  
カギと位置決め改善活動の推進

5. 活動評価  
カギと位置決め改善活動の推進

6. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

7. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

8. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

9. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

10. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

11. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

12. 活動改善  
カギと位置決め改善活動の推進

質疑応答



Q&A



本日はお忙しい中、説明会へご参加いただき  
ありがとうございました！

